



北京大学

PEKING UNIVERSITY

深圳研究生院

SHENZHEN GRADUATE SCHOOL

媒介与社会研究中心

课程名称：新媒体与社会

授课对象：财经传媒硕士研究生

任课教师：叶韦明

授课时间：周三（9：00-12：00）

联系方式：yewm@pkusz.edu.cn

授课地点：汇丰商学院 415

本课程教学目标：

欢迎选修《新媒体与社会》。从 20 世纪 60 年代开始，信息社会、数字媒体逐渐发展，直到今天覆盖人类生活的方方面面。从互联网到移动互联网，从机器人到智慧城市，从某种意义上说，网络化社会的未来是你我乃至全人类的未来，数字文化的前景不仅由科学技术发展引导，还取决于我们能否很好地掌握使用信息技术的方法。换句话说，真正引发变革的动力并非电子芯片，而是人的思想以及人的行为。

本课程基于信息与通信技术相关研究的理论和方法，以及媒体社会史的视角，梳理信息社会发展史，分析国内外信息、网络与媒体现象，阅读和理解关于人类信息通信工具使用行为的研究发现。本课程将基于社会科学的研究，展示大量的案例、图像和影片，展现国内外的信息社会现状，揭示信息和通信技术对人类生活的影响，以启发同学对未来数字生活和智慧城市的想象与创造。

本课程通过文献阅读和案例分析，同学分组讨论，帮助大家从社会科学的视角理解信息社会。课程讨论的概念主要包括：

信息社会 (Information Society)	复杂性 (Complexity)
网络经济学 (Network Economics)	社会资本 (Social Capital)
关系 (Guanxi)	社会结构 (Social Structure)
社会网络 (Social Network)	强/弱关系 (Strong/Weak Ties)
众包 (Crowdsourcing)	集体智慧 (Collective Intelligence)
隐私 (Privacy)	公共空间 (Public Sphere)
网络化的个人主义 (Networked Individualism)	

让我们从人群和社会的角度理解信息和通信技术，理解互联网。

【主要教材】

Andrew S. Tanenbaum: 计算机网络（第五版）。清华大学出版社，2012 年。

皮埃尔·布尔迪厄：区分。商务印书馆，2015 年。

作业和考试：

(1) 文献阅读：

针对每一讲的课程内容都附有阅读材料，同学务必提前阅读。根据阅读内容参与课堂讨论，平时成绩占期末总成绩的 10%。

(2) 随堂报告：

同学分为 12 组（每组不超过 4 人），上课前确定每组的阅读内容，每次课前做 30 分钟的案例报告展示。报告内容包括：(1) 阅读材料简介；(2) 相关案例的分析。该报告成绩占期末总成绩的 20%。

(3) 课程作业：

本课程共进行 3 次课程作业，内容涉及与课程内容相关的概念梳理和案例分析。3 次测验成绩之和占期末总成绩的 60%。

总成绩=平时讨论（10%）+课堂报告（20%）+课程作业（60%）+分组整理嘉宾讲座内容（10%）

课程安排：

8 月 31 日	第一讲：复杂性·信息社会·网络社会
阅读材料 案例 知识点	《信息社会理论》第二章、第五章；《预知社会》第 16 章 维基百科、Uber、Airbnb 复杂性，信息社会，知识
9 月 14 日	第二讲：互联网简史
阅读材料 案例 知识点	《信息改变了美国》第一章、第五章；《预知社会》第 12 章、第 16 章 IBM、Google 军事-商用-民用，政治经济学
9 月 28 日	第三讲：陌生人·城市·虚拟社区·社群
阅读材料 案例 知识点	《美国大城市的死与生》第五章；《智慧社会》第 3 章；《网络民族志》第 2 章 MUD、陌陌 互联网是城市的，互联网是陌生人的，社群的构成和分类
10 月 12 日	第四讲：网络化的个人主义
阅读材料 案例 知识点	《超越孤独》第一章、第五章、第六章、第七章 Facebook 网络化的个人主义，三重革命，全球本土化，行动者
10 月 19 日	第五讲：网络经济学·区块链
阅读材料 案例 知识点	《区块链》第一、二、三章；Blockchain (2015) 比特币、Quirky Peer-to-peer, 电子签名，区块链
10 月 26 日	第六讲：游戏·大规模协作
阅读材料 案例 知识点	Bartle (1996), 《游戏改变世界》第 9 章，第 11 章 魔兽世界，其他你熟悉的游戏 用户分类，社区，参与，众包
11 月 2 日	第七讲：人工智能·乌托邦·恶托邦

阅读材料	《走进 2050》第 7 章；《群体性孤独》第一章、第七章、第八章、第九章
案例	AlphaGo, 第二人生
知识点	判断人的标准是什么？社会距离量表
11 月 9 日	第八讲：人群研究 · 研究的范式
阅读材料	《智慧社会》第 7 章；《出租车！》译者序；Gundecha & Liu (2012)
案例	你身边的 ICT 用户，滴滴打车
知识点	实证研究、事件-过程-行动者网络分析
11 月 16 日	第九讲：社会资本 · 关系 · 社会结构
阅读材料	《社会资本》第一、二、三章
案例	你们的班群、社交媒体上社会资本的变化
知识点	bridging, bonding, linking, 社会支持的不同类别
11 月 23 日	第十讲：社会网络 · 弱关系的力量 · 小世界
阅读材料	《镶嵌》第三章；《网络、群体与市场》第 3 章；《预知社会》第 15 章
案例	找工作
知识点	小世界，弱关系
11 月 30 日	第十一讲：社会网络的范式革命 · 社会网络分析基本概念
阅读材料	《科学革命的结构》第七章；《网络、群体与市场》第 2 章、第 21 章
案例	传染病的扩散
知识点	范式革命，中心性测量
12 月 7 日	第十二讲：反思与批判 · 民主 · 隐私
阅读材料	《数字民主的迷思》第一章、第三章、第五章
案例	谷歌、博客、维基解密
知识点	网络基础设施，窄播、利基、集聚
时间待定	三次专家讲座
12 月 14 日	第十六讲：总结与讨论

【作业之一】

每一组同学寻找一个主题，用Google Ngram Viewer

(<https://books.google.com/ngrams>) 发现其历史变迁。说明你的选题依据，阐述

你的发现。 参考文献：《可视化未来》，第1章。

提交时间：10月30日晚24:00前，将本次作业提交给助教，逾期该项作业无分数。

【参考书目】

1. 弗兰克·韦伯斯特：《信息社会理论》。北京大学出版社，2011年。（必读：第二章、第五章）
2. 阿尔弗雷德·钱德勒，詹姆斯·科塔达：《信息改变了美国》。上海远东出版社，2011年。（必读：第一章、第五章）
3. 菲利普·鲍尔：《预知社会》。当代中国出版社，2010年。（必读：第15章、第16章）
4. 简·雅各布森：《美国大城市的死与生》。译林出版社，2015年。（必读：第五章）
5. 阿莱克斯·彭特兰：《智慧社会》。浙江人民出版社，2015年。（必读：第3章、第7章）
6. 罗伯特·库兹奈特：《网络民族志》。重庆大学出版社，2016年。（必读：第2章）
7. 李·雷尼，巴里·威尔曼：《超越孤独》。中国传媒大学出版社，2015年。（必读：第一章、第五章、第六章、第七章）
8. 梅兰妮·斯万：《区块链：新经济蓝图及导读》。新星出版社，2016年。（必读：第一章、第二章、第三章）
9. 简·麦戈尼格尔：《游戏改变世界：游戏化如何让现实变得更加美好》。浙江人民出版社，2012年。（必读：第1章）
10. 集智俱乐部：《走进2050：注意力、互联网与人工智能》。人民邮电出版社，2016年。（必读：第7章）

11. 雪莉·特克尔：《群体性孤独》。浙江人民出版社，2014年。（必读：第一章、第七章、第八章、第九章）
12. 格雷厄姆·赫吉思：《出租车！纽约市出租车司机社会史》。商务印书馆，2010年。（必读：译者序）
13. 林南：《社会资本》。上海人民出版社，2005年。（必读：第一章、第二章、第三章）
14. 马克·格兰诺维特：《镶嵌》。社会科学文献出版社，2007年。（必读：第三章）
15. 大卫·伊斯利，乔恩·克莱因伯格：《网络、群体与市场》。清华大学出版社，2011年。（必读：第2章、第3章、第21章）
16. 托马斯·库恩：《科学革命的结构》。北京大学出版社，2003年。（必读：第七章）
17. 马修·辛德曼：《数字民主的迷思》。中国政法大学出版社，2016年。（必读：第一章、第三章、第五章）
18. 埃雷兹·艾登，让-巴蒂斯特·米歇尔：《可视化未来：数据透视下的人文大趋势》。浙江人民出版社，2015年。
19. Richard A. Bartle. (1996). Players Who Suit MUDs. Journal of Online Environments, Vol. 1, No. 1.
20. Gundecha, P., & Liu, H. (2012). Mining social media: a brief introduction. Tutorials in Operations Research, 1(4), 1-17.
21. Blockchain: The next big thing. Economist, 20150509
<http://www.economist.com/news/special-report/21650295-or-it-next-big-thing>

【参考剧目】

纸牌屋·第一季（2013）

思考：E01消息来源；E04E05新旧媒体；E06讽刺和UGC；E09消息源的
代价；E12新闻敏感性；E13多方互证

纸牌屋·第二季（2014）

思考：E01硬新闻的代价；E03网络安全、Tor；E04访谈；E08、E09公关
秀；E09真实报道的困境；E11新闻的力量，六度分隔

社交网络（2010）

思考：创业公司的环境和精神、社交产品的目标人群、社交网站的初始
群体和氛围

硅谷·第一季（2014）

思考：创业公司初创过程中可能面临的问题：核心技术和算法、安全、
孵化器、天使投资、商业计划书、注册公司、名称与商标、合伙人、大
公司的吊诡、风险、极客大会

第四公民（2014）

思考：隐私、信息安全、PGP加密、私人与公共、元数据

攻壳机动队2·无罪（2014）

思考：人工智能、机器人与人的关系、机器伦理